



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Crystal Space

Subject: Re: Crystal Space

Posté par: 021_picsou

Contribution le : 15/7/2009 9:20:06

A vrai dire, le seul problème du BGE est surtout de ne pas être assez puissant...

Mais j'ai entendu dire que que dans la version 2.5 de blender, Crystal Space serai intégré à l'intérieur. Dois-je donc attendre la 2.5, changera-t-il quelque chose pour Crystal Space ?