



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Crystal Space**

**Subject: Re: Crystal Space**

Posté par: babynou

Contribution le : 15/7/2009 12:22:32

Citation :

J'assume qu'il y a encore des problèmes d'optimisation mais bon, ça ne m'a jamais réellement gêné.

Moi perso c'est l'inverse. Tous les jeux conçus avec le BGE ramment à fond, du genre injouables au final...

Faut dire aussi que j'ai une bécane qui date (environ 10 ans) mais bon...