



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Crystal Space

Subject: Re: Crystal Space

Posté par: moaaa

Contribution le : 15/7/2009 14:17:21

se que babynou dit et vrai c'est;est du au fait que l'on utilise la POO avec le bge mais maintenant que les ordinateurs deviennent puissants la différence s'estompe et c'est;est beaucoup plus rapide de programmer un jeu en python qu'en C