



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Puy de dome

Subject: Puy de dome

Posté par: Darman

Contribution le : 20/7/2009 15:57:01

Salut,

Je commence à m'intéresser aux mods de paysage, voir ce qu'on peut faire avec.

Pour tester, je tente donc de modéliser le Puy de Dome (Auvergne). Pour cela, je prend une carte IGN, je trace des lignes en suivant les courbes de niveau de la carte. Après je prend une échelle (ici 50m=2 carreaux), je place correctement chaque ligne en fonction de son altitude, je joins les points pour faire des faces et puis...

http://3.bp.blogspot.com/_NHikOyxt67I/SmN-IgCnNOI/AAAAAAAAAs/AoKgy6ITPQ4/s1600-h/WIP1.jpg

J'ai commencé à mapper par UV avec des images Google Maps...

http://4.bp.blogspot.com/_NHikOyxt67I/SmQ57V9UZwl/AAAAAAAAA0/X9ugDFoabKg/s1600/WIP2.jpg

http://2.bp.blogspot.com/_NHikOyxt67I/SmQ6Wgppeel/AAAAAAAAA8/tE1ipjBbiEU/s1600-h/Puy+dome+Dome+Plane.jpg

Mais la le PDD reflète la lumière comme s'il était bien luisant =)

A suivre...