



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Puy de dome

Subject: Re: Puy de dome

Posté par: Darman

Contribution le : 20/7/2009 19:28:22

Dites, quand je vais agrandir la zone autour du PdD, mon dépliage va être foutu en l'air non? Il existe une solution pour éviter cela?

Sinon je trouve que les textures sont flous au rendu, mais pas en mode fenêtre d'édition...est-ce normal?

Merci

http://4.bp.blogspot.com/_NHikOyxt67I/SmTEtsZz2-I/AAAAAAAAABE/GeNh0tPX_58/s1600-h/WIP3.jpg

http://4.bp.blogspot.com/_NHikOyxt67I/SmTEwxf6bII/AAAAAAAAABM/9aU_-Jr_GKA/s1600-h/WIP4.jpg