



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: 3 arks : quelques news p54

Subject: Re: SF : un ptit vaisseau qui vole P24 [by blendman]

Posté par: Alky

Contribution le : 22/7/2009 0:50:10

Pour les trainé tu pourais faire des toute petite particule, pas tres dense comme de la poussière d'étoile (j'en est mon image

)

Sinon pour l'espace le mieux est de ne pas mettre d'AO et juste une seul source de lumière pour plus de réalité mais je pense que le réalisme et la beauté ne sera aps au rdv

Sinon +1000 pour le mov de Camera et un petit Blur de Mouvement ne serait pas de refus ainsi qu'un mouvement moins continu du vaisseau comme des petit vascillement plus du genre de perturbations que d'un chauffeur bourré

NYD ++