



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: PIXIE render**

**Subject: Re: PIXIE render**

Posté par: zeuro

Contribution le : 27/7/2009 13:27:40

Citation :

charly-o a écrit:  
et pourtant j'ai fait tout ce qu'il ont écrits.

Tu parles de qui, là.

Tu parles de [nous](#).

On avait aussi du mal.

Il faut penser à créer une variable d'environnement pour pixie comme l'indique  
bouste84 en bas de page et faire en sorte que Windows prenne l'habitude d'ouvrir les  
.rib avec rndr.

En suivant les tutos vidéos, compréhensibles bien qu'en espagnol, qui existent [ici](#) ; tu devrais  
pouvoir t'en sortir.