



Forum: Questions & Réponses

Topic: Configurer son ptit Blender aux ptits oignons...(productif)

Subject: Re: Configurer son ptit Blender aux ptits oignons...(productif)

Posté par: meltingman

Contribution le : 6/8/2009 20:07:12

Citation :

soork a écrit:

salut tout le monde =>

je voudrais savoir si il y a quelqu'un qui pourrais...comment dire... :s refaire ce mini tuto avec les details pour installer :

le nouveau blender 2.49(lien et detail des 2 version proposé 32bits et 64bits avec aussi explication du fichier zip!?)Citation :

Ben à quoi ça te sert de savoir comment installer une version 32 ou 64 Bits?.. pour installer une version de blender il suffit de la télécharger et de double cliquer dessus normalement.

bon, tu à aussi la possibilité de depacker et poser ton dossier a la main (ben Dans programme files > tu pose le dossier [Blender foundation]. (colle)

Citation :

puis les textures (avec lien pour telecharger les textures)

le nouveau script phyton 2.6 (lien)

le moteur de rendu (comment installer yafray)

je suis vrement desolé de demandé cela,mais jai deja suivi ce mini tuto,mais helas les textures(de base ou plutot du lien) ne fonctionné pas.

(que signifi compilé blender ??)

ben pour les liens Python, et Yaf, t'a le droit de faire une recherche aussi

pour les textures ben

<http://www-users.cs.umn.edu/~mein/blender/plugins/sequence.html>

<http://www-users.cs.umn.edu/~mein/blender/plugins/texture.html>

suffisait de lire le lien proposé