



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ecureuil Armaturage

Subject: Ecureuil Armaturage

Posté par: crocodil

Contribution le : 9/8/2009 20:13:33

Bonsoir,

J'aimerais animer un petit écureuil, je lui ai donc créé une armature, je suis en train de lui ajouter des ik solver, en suivant le tuto expliquant l'ossature pour un humanoïde du BC

Mais quand je parente et fait keep Offset le femur/le premier os de la queue avec l'os du bassin, l'os du bassin se désolidarise de la colonne vertébrale, il se détache, et je ne comprend pas pourquoi !

Pouvez vous m'éclairer ?

Voici quelques images :

Merci !