



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation d'une courbe

Subject: Re: Animation d'une courbe

Posté par: zeuro

Contribution le : 10/8/2009 8:10:33

Nous avons là à faire à une des incohérence de l'interface actuelle de Blender.

Alors qu'il y a un onglet Shapes clair pour les mesh avec des sliders; il n'y a qu'un bouton Relative Keys pour les courbes.

Tu dois donc :

_ créer (en edit mode) les différentes shapes avec l'IKey (I -> Curve)

_ ouvrir l'IPO editor

_ choisir shape à la place d'object dans le menu du header de l'IPO editor.

_ sélectionner la shape key et créer sa courbe IPO en ajoutant des points au niveau du curseur de la souris(Ctrl+LMB).