

**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: 3 arks : quelques news p54**

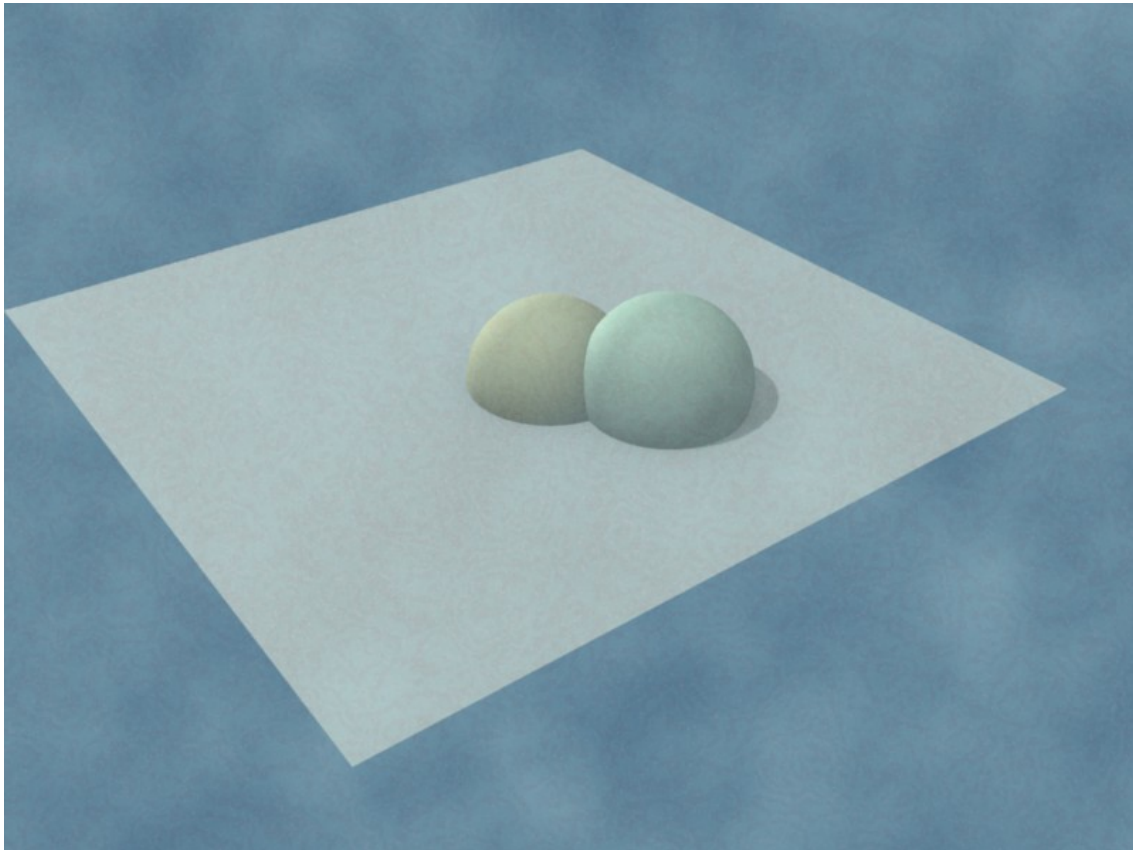
**Subject: Re: SF : un ptit vaisseau qui vole - tests de rendu simili 2D p28 [blendman]**

Posté par: Glandelf

Contribution le : 12/8/2009 11:46:53

Le seul moyen qui me vienne à l'esprit, c'est un plan semi transparent collé sur l'objectif de ta caméra. Sur ce plan tu plaques l'effet que tu as utilisé.

Du style :



Le seul problème c'est si il y a mouvement, on verra que c'est un cache.  
J'espère t'avoir fourni une piste