



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: 3 arks : quelques news p54**

**Subject: Re: SF : un ptit vaisseau qui vole - tests de rendu simili 2D p28 [blendman]**

Posté par: eutherien

Contribution le : 12/8/2009 11:57:39

Salut, ils sont excellents tes rendus Blendman!

La technique de Glandelf doit pouvoir marcher en mouvement si la texture du plan collé à la caméra est elle même assujétie à un empty, qui lui restera statique dans la scène...

Bon Blend.