

Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: 3 arks : quelques news p54

Subject: Re: SF : un petit vaisseau qui vole - tests de rendu simili 2D p28 [blendman]

Posté par: blendman

Contribution le : 13/8/2009 15:08:14

Tibo : merci pour l'info, j'ai regardé ça et j'approfondirai à l'occasion car il y a pitet des trucs à prendre

.

Glandelf : c'est une bonne technique, mais en fait, pour mes tests c'est surtout pour de la 2D fixe, donc, de la post-prod devrait faire l'affaire

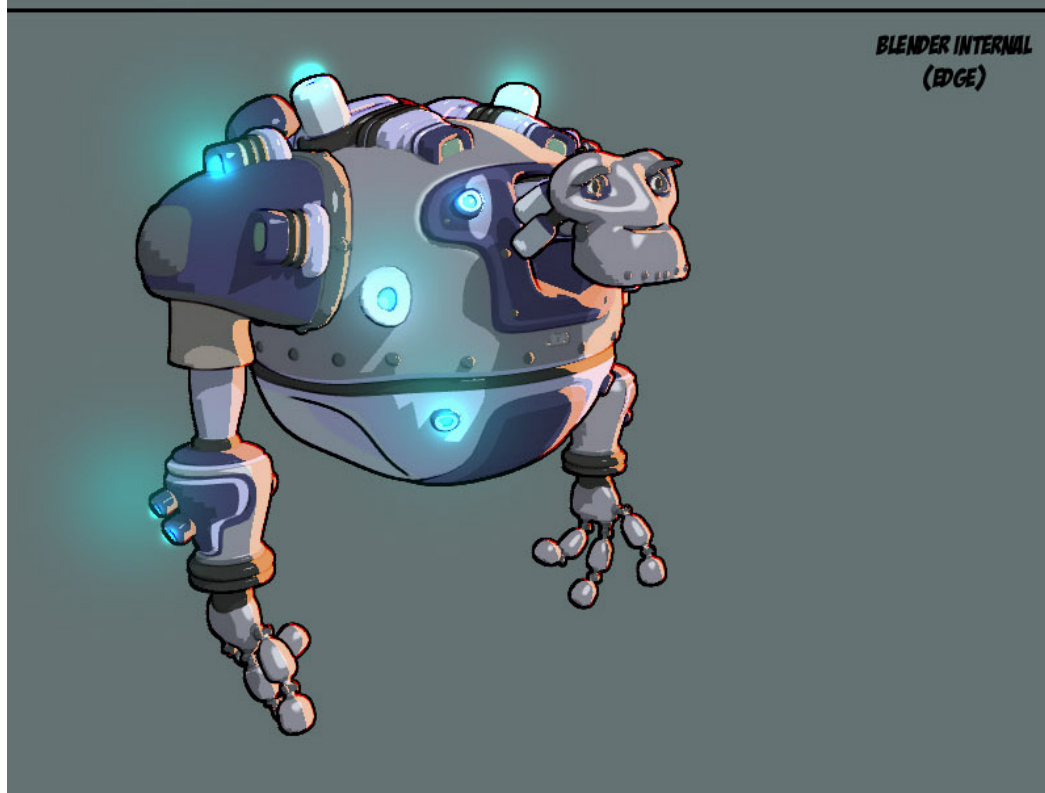
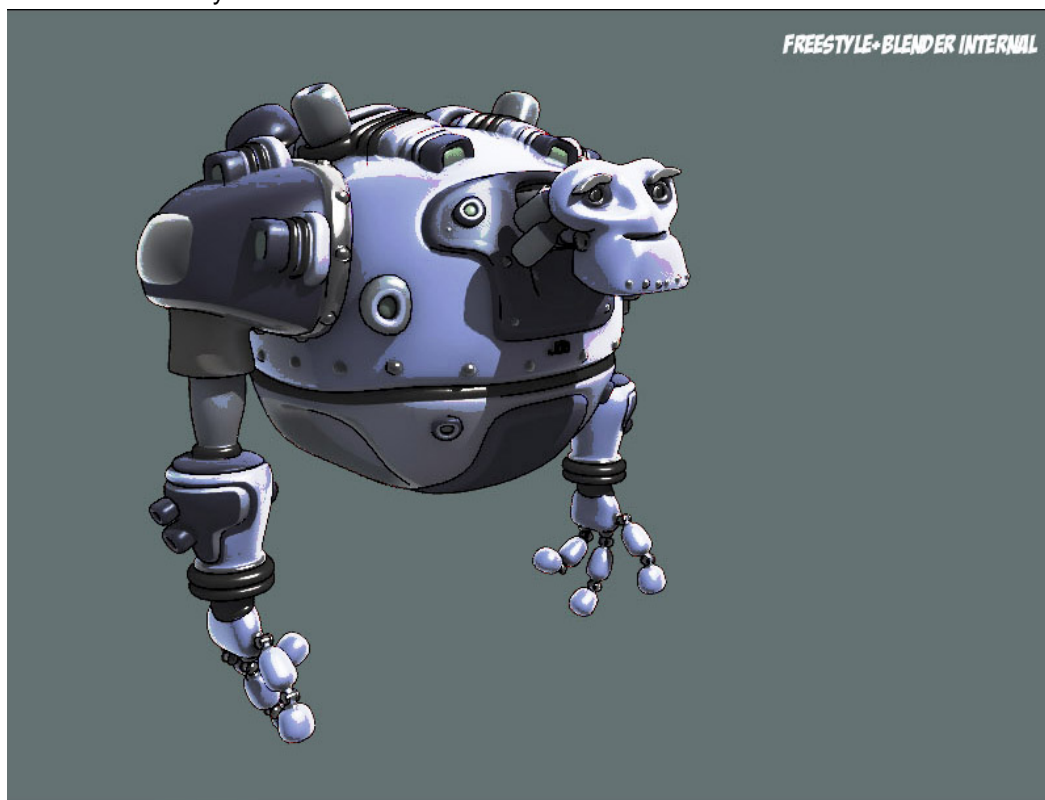
.

Sinon, j'ai fait d'autres tests (dont certains avec Freestyle) :

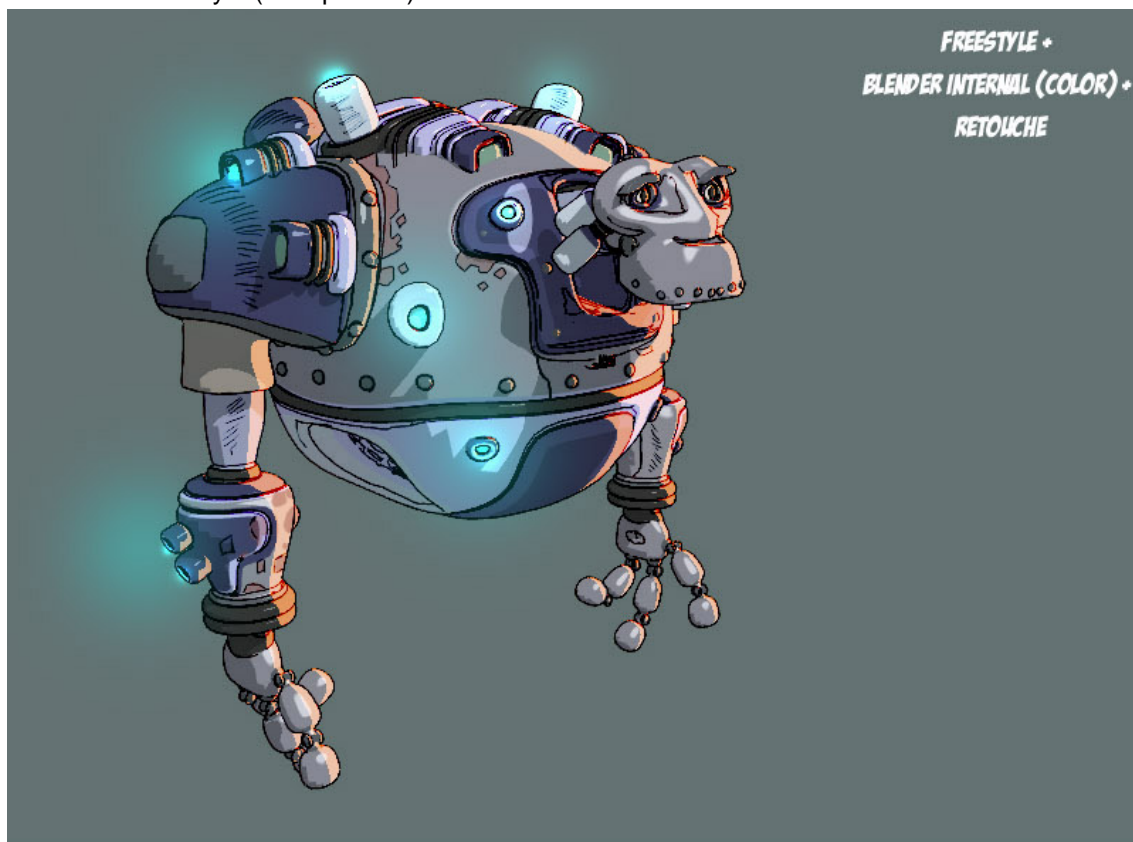
Blender (edge + node) :



Blender + Freestyle :



Blender + Freestyle (mon préféré):



J'aime beaucoup ce compositing même si j'ai un peu retouché (ajouter des traits graphiques rapidement, mais je les ferai en texture pour tester).

En tout cas, Freestyle commence à être super intéressant je trouve, en ce qui me concerne