



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: The Strange Night [Inachevé]**

**Subject: Re: The Strange Night**

Posté par: Glandelf

Contribution le : 30/8/2009 19:38:07

Bravo, tu as une très bonne profondeur de champ

Pour tes buissons qui sont proches ça va pas, on voit qu'ils sont translucides.

Je pense que tu utilises des images sans canal alpha et c'est le noir que tu rends transparent.

Le problème c'est que les couleurs foncées deviennent également transparentes.

Le remède, mets ta texture en PNG avec alpha (pense au bouton Premul pour ne pas avoir de bordures blanches). Tu n'auras plus cet effet translucide