



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Export d'un objet sous forme de coordonnées.**

**Subject: Export d'un objet sous forme de coordonnées.**

Posté par: Adakite

Contribution le : 11/9/2009 15:18:09

Salut à tous,

voilà, j'aimerais exporter sous un format relativement "standard" les coordonnées (x,y,z) des points de maillage d'un objet réalisé sous Blender. Les formats d'export nativement disponibles dans Blender ne permettent pas ça (ou alors j'ai loupé une étape). Peut être que python serait la solution, mais je ne connais vraiment pas ce langage et ne voit donc pas comment faire.

Je prends un exemple simple pour mieux comprendre :

voilà, j'ai donc créé un plan (seul objet de la scène) que j'ai sculpté à ma guise. J'obtiens donc une surface décrite par des vertices qui ont tous une position (x,y,z) dans le repère. je voudrais donc récupérer la liste de ces coordonnées sous forme d'un fichier (ascii par exemple) :

x,y,z

x,y,z

[...]

Merci pour vos retours!