



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Subject: Re: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 10/10/2009 13:19:07

Et il possible de faire marcher le feu, la fumée(dont vous parlez en première page), les particules avec le GLSL ??? Si oui comment faire ?