



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: bougies - flamme et cire**

**Subject: Re: bougies - flamme et cire**

Posté par: mathbou

Contribution le : 18/10/2009 6:38:24

ça dépend ce que tu veux faire si c'est pour un objet tu vas dans le menu shading (f5) puis dans matériel buttons

dans le tableau links and pipelines tu aura la fonction halo

si tu clique dessus le tableau des shaders va changer et tu pourra paramétrer ton halo