



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau**

**Subject: Re: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau**

Posté par: Grayfoxdie

Contribution le : 31/10/2009 22:40:33

ici une méthode pour les plantes en temps réel

<http://www.youtube.com/watch?v=hIWLjyno0b0>

je l'ai appliqué par contre j'ai rencontré 2 soucis :

- je n'arrive pas à les redimensionner
- ne fonctionne pas lorsqu'on les importe par append/link.

(je vous montre sur quoi je bosse en ce moment <http://www.vimeo.com/7366935> )

@ LadeHeria - dsl je sais pas