



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Une benne à ordure**

**Subject: Re: Une bête à ordure**

Posté par: uriel

Contribution le : 3/11/2009 13:04:55

super application de la texture, par UV mapping, on voit que tu as compris...mais la tôle n'a pas d'épaisseur, ni les renforts, ni les coins...

combien de textures as tu sur ce model ?

il pourrait y en avoir au moins 2, une pour les couleurs, une pour le bump/normale ?