



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: poisson des profondeurs (débutant)**

**Subject: Re: poisson des profondeurs (débutant)**

Posté par: warkanbe

Contribution le : 12/11/2009 0:44:22

Citation :

Bibi09 a écrit:

Coucou ! C'est un bon début

Pour les bulles sortant des cheminées, tu peux mettre une sphère et dans l'onglet Particules, à la place de Point tu rentres Objet en donnant le nom de la sphère. De plus tu peux faire varier sa taille aléatoirement pour que les bulles aient des tailles différentes.

[

HAAAAAAAAAAAA!!!! c'est comme ça qu'on a fait j'avais essayé en mettant circle et en lui appliquant une texture et ça donnait la même chose que les points je comprenais pas comment faire de vraie bulle je suis content d'être passé ici :) merci je mets sans dans ma boîte à surprise merci