



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Subject: Re: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Posté par: ebrain

Contribution le : 17/11/2009 22:39:51

Citation :

Blob4 a écrit:

Et moi je voudrais demander, quelqu'un comprend comment est fait le brouillard dans ce fichier ?

Il a activé le brouillard en enfonçant le bouton Mist du panneau World, tout simplement

.

@+