



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Subject: Re: Environnement dans le BGE : Jour/nuit, Feu, Pluie, Eau

Posté par: Blob4

Contribution le : 17/11/2009 23:17:29

C'était tout bête en effet, je viens juste de m'en rendre compte de mon côté, et je venais éditer mon post.

Je crois qu'il y a aussi un plan avec de l'alpha dans un autre layer pour ajouter un effet de fumée. Je vais investiguer cela.