



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Bureau**

**Subject: Re: Bureau**

Posté par: Fadge

Contribution le : 13/12/2009 17:17:22

Il n'y a aucune texture, l'éclairage est plat, et la modé est subsurfé de partout ce qui donne cet aspect mou.

et trop de ray mirror tue