



Forum: GIMP

Topic: La crème de Gimp

Subject: Re: La crème de Gimp

Posté par: sylvainr

Contribution le : 16/12/2009 14:29:25

et un grand classique, très utile pour blender : création de normal map à partir de photos, textures...:

<http://nifelheim.dyndns.org/~cocidius/normalmap/>

+ tuto (pdf):

<http://www.google.fr/url?sa=t&source=web&ct=res&cd=2&ved=0CAsQFjAB&url=http%3A%2F%2Fru-dy-3d.com%2FC4D%2FFichiers%2520PDF%2Ftuto%2520normalmap.pdf&rct=j&q=tutoriel+normal+map+gimp&ei=FO4oS96KE8X84Aa1wIS4DQ&usq=AFQjCNGob6PpMSejKQR3w1I19vWfuVriiQ>