



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: MyGame, histoire d'un test

Subject: Re: MyGame, histoire d'un test

Posté par: moaaa

Contribution le : 28/12/2009 23:12:53

hum vu tes objectifs moi je me dirai je me bouge les fesses j'ai qu'un an ...

sinon a mon avis tu devrait revoir la taille a la baisse et passez un peu plus de temps pour les graphismes un jeu est quand même fait pour être attirant

bonne chance