



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: MyGame, histoire d'un test

Subject: Re: MyGame, histoire d'un test

Posté par: Map

Contribution le : 29/12/2009 0:31:12

Salut !

Moi je dis, un an pour faire ça est largement suffisant.

Pour les graphisme, on peut faire simple et attirant (bon est vraie que si les murs sont des plan tout blanc, ça sera pas vraiment attirant).

Bonne chance et surtout reste motivé

. J'attends avec impatience de voir les premières images.