



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Une pelle mécanique**

**Subject: Re: Une pelle mécanique**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 29/12/2009 13:12:56

C'est très bien parti.

Juste un détail, j'ai comme l'impression que tu es éclaté à modéliser les grilles et les vis, au lieu d'utiliser une texture ? Pourquoi pas, mais ça risque de te gonfler au moment d'animer tout ça. Et je parle même pas du rendu...

Tu as la solution, une fois ton modèle HighPoly terminé, de le baker en Normal Map sur un modèle plus sobre. Visuellement le résultat sera proche, mais bien plus pratique pour l'animation. Enfin, à toi de voir !