



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Une pelle mécanique**

**Subject: Re: Une pelle mécanique**

Posté par: everwind

Contribution le : 29/12/2009 14:17:42

j'approuve \_tibo\_ parce que si c'est pas flagrant pour le moment ça sera vite indispensable quand tu animeras avec un décor même minime, la pelle etc (tu auras déjà bien assez de poly avec les fils de la pelle xD, et avec els chenilles, pas besoin d'aller en rajouter sur le "corps")