



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: poisson des profondeurs (débutant)

Subject: Re: poisson des profondeurs (débutant)

Posté par: rezuz

Contribution le : 3/1/2010 0:28:54

tu peut enlever le subsurf par exemple : avec le script unsurbsurf que je trouve très pratique (tu garde l'aspect de ton mesh et sa ne transforme pas est quad en triangle)

m'est toi en édit mode => Mesh => Script => Poly Reduce selection (unsurbsurf)

après sinon refaire ou ton mesh en faisant gaffe