



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: jeu de voiture (sérieux)**

**Subject: Re: jeu de voiture (sérieux)**

Posté par: bugsbunny

Contribution le : 3/1/2010 14:00:21

Heu 3D le glsl est activé dans mon jeu et les textures elles ont une bonne résolution faire plus ne servirait que à alourdir le jeu.

Heu moaaa sa pourrait être une bonne idée de faire une IA commune. Sa permettrai de faire une bonne IA.