



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: keets concours blender\_player**

**Subject: Re: keets concours blender\_player**

Posté par: stouckol

Contribution le : 7/1/2010 14:34:45

bon début, on pourrait avoir un close up de la tête elle a l'air super

sinon je pense que ton modèle manque un peu de définition et niveau des articulations , si tu veux le rigger tu risques d'avoir des déformations pas super. je parle notamment au niveau des genoux et du bassin.

bonne suite