



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet POLARIS : Rendu final Chasseur P2 ; X1 rendu final P4

Subject: Re: [Projet Jeu Navigateur] Vaisseaux ["chasseur" P1]

Posté par: Ieros

Contribution le : 8/1/2010 14:33:18

Salut tout le monde !

Merci pour vos commentaires, ça me fait plaisir de voir que vous appréciez ce que je fais.

@Ixate :

Merci, j'ai tester ta technique et ça marche impec;

Je mettrai donc l'anim en ligne demain.

@Vladimir : J'y ai pensé tout seul comme un grand:

@Styx : J'ai mis le lien du jeu comme ça, si quelqu'un voulait le tester , mais de toute manière tout ce qui concerne blender est sur ce WIP

Sinon, non ce n'est pas un jeu en temps réel, c'est un jeu navigateur (je sais pas si tu connais) mais bon en gros on utilisera que des images et des petites anim; du coup, le subsurf n'est pas proscrit

@Fadhe : héhé, oui c'est exacte, c'est bien une brush toshop

Le côté trop voyant est dû au Nor que j'ai appliqué, yafray le digère pas terrible, même avec un très faible valeur le Nor est très voyant.

La suite bientôt

A+