



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: MyGame, histoire d'un test**

**Subject: Re: MyGame, histoire d'un test**

Posté par: othelarian

Contribution le : 31/1/2010 15:07:44

Voilà des news fraîches !

Ça va faire maintenant un mois que le développement a débuté, et le projet avance. Le drone, personnage du premier niveau, a reçu une première modélisation, qui sera à mon avis la finale, et le premier niveau qui va avec possède désormais un plan manuscrit des différentes salles (12 au total). Concernant le gameplay, que j'ai renommé base logique du jeu, la fin approche, avec l'écriture de l'algorithme de chemins.

Pour l'instant pas de captures d'écrans, mais ça ne devrait pas tarder.

Sinon, pour suivre le développement au jour le jour, il y a maintenant un site et un blog :

[arcans-dev : le site](#)

[arcans-dev : le blog](#)

Bonne fin de journée à tous