



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ne rendre que certains objets et leurs reflets, sans l'environment

Subject: Re: Ne rendre que certains objets et leurs reflets, sans l'environment

Posté par: Bjo

Contribution le : 3/2/2010 8:52:46

+1 zeauro...

mon tuto sur les RenderLayers t'aurais aidé si je l'avais fini

Mais Zeauro a dit l'essentiel, la doc te précisera le reste :

<http://wiki.blender.org/index.php/Doc:FR/Manual/Render/Layers>