



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ne rendre que certains objets et leurs reflets, sans l'environnement

Subject: Re: Ne rendre que certains objets et leurs reflets, sans l'environnement

Posté par: gaou

Contribution le : 3/2/2010 9:34:27

Super, merci pour vos réponses !! Effectivement, la deuxième solution semble plus simple !! (Faudra quand même que je m'y mette un jour aux nodes moi ...)