



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 3/2/2010 10:23:12

Bonjour les gens,

J'ouvre un poste général où je mettrai toutes mes questions.

En effet, chaque fois que j'en pose une, c'est un sujet et un projet différent de la fois précédente,

et je trouve dommage de disperser autant mes lacunes.

Donc si personne n'y voit d'inconvénient, je mettrai les questions en vrac ici, en changeant le titre à chaque fois.

Je commence par un souci avec le Tangent Shader. J'ai fait quelques essais en récupérant les fichiers ici :

<http://www.blender.org/development/release-logs/blender-242/material-features/>

Et j'ai essayé de faire une pièce plus complexe. Sur l'image ci-dessous, vous pouvez constater que les dents de la roue

du bas ont des reflets bizarres, bien que pas exécrables. Par contre la roue du haut et tellement pourrie qu'on ne voit

même pas ce que c'est. Et pourtant j'ai colorisé légèrement le Material pour être certain que c'est bien le même qui est

appliqué aux deux roues, et c'est le cas. Alors, c'est quoi ce cafouillis la haut ?

Remarquez que sur la "tige" au dessus de la roue du haut, les reflets sont aussi à la limite de la crédibilité humaine ! ?

Fichier à disposition ici :

AnisoBug.blend