



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: Windows 7 ...**

**Subject: Re: Windows 7 ...**

Posté par: therebirthed

Contribution le : 14/2/2010 10:42:17

J'ai pas lu l'intégralité du sujet, la dernière page m'a suffi (dsl donc si je répète des trucs)...

Mais franchement, quelques petites phrases me font un peu bondir :

Citation :

Tous ces produits sans exception ont été créés pour la plupart avec des logiciels Autodesk, Dassault, ... (alias, Inventor, Catia ...) tournant tous sous Windows. Imaginez que si on passait en environnement Linux, il faudrait que chaque ingénieur ait des bases de programmation pour utiliser au mieux son environnement de travail.

BUF Company (N°1 européen de SFX (les derniers Batman, les Minimoys, Alexandre...)) ; Pixar (ai-je besoin de préciser ce qu'ils ont fait, N°1 des films d'animations dans le monde) ; Dreamworks (le N°1 ou 3 je crois) ; Blue Sky Studio (l'âge de glace) ; Lucasfilm (Studio de George Lucas)... tous les plus grands studios SFX et animations tournent sous Linux avec soit des solutions Autodesk (Maya notamment, plus de 60% du marché pour la création d'animation et SFX, XSI, ou des solutions In House).

Dans toutes les boîtes, ce ne sont pas les créateurs qui installent les systèmes mais les services techniques.

La souplesse, la robustesse et la stabilité du système n'y est pas pour rien dans ce choix.

Je travaille personnellement dans un environnement Linux (Blender, Autodesk Maya et autres gros logiciels) pour rien je ne repasserai sous Windows.

Mais naturellement, si vous passez sous Linux en vous attendant retrouver vos habitudes Windows, vous risquez d'être déçu.

Ça m'a toujours fait marrer ceux qui arrivent, qui ont passé une heure sous Linux et qui se permettent de juger l'intégralité du fonctionnement du système, tout simplement parce qu'ils ne savent pas s'en servir.

Quand je suis passé à Autodesk Maya, j'ai pas dit que le logiciel était nul parce que je ne savais pas s'en servir. Si tant de personnes (notamment les entreprises) utilisent ces solutions, ça n'est pas pour rien.

[edit: Et pour les drivers Nvidia, ils sont automatiquement détectés sous les distributions Ubuntu récentes. Ils sont d'ailleurs développés par Nvidia et donc les bugs ne dépendent pas de Linux mais de Nvidia si il y en a]