



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Interview de Marvin

Subject: Re: Don't panic, Marvin is back !

Posté par: roromarin

Contribution le : 22/2/2010 22:28:38

Hi,

désolé pour cette longue absence, je n'étais plus du tout disponible ces derniers temps.

Alors, pour shooter77650, voici un pseudo blueprint :

Ensuite, je reviens vers vous car j'ai besoin d'aide pour l'animation.

Marvin restera à priori sur le fauteuil pendant l'interview, et fera des gestes avec ses bras, sa tête ... J'aimerais donc me constituer une bibliothèque de mouvements (exemple : gratter la tête, tourner les pouces, expliciter quelque chose avec les mains ...).

J'ai l'impression que c'est possible avec Blender, mais si c'est le cas, je n'ai pas bien compris comment. J'ai trouvé des infos laissant sous-entendre que c'est effectivement possible, mais rien de bien concret. Par ailleurs, c'est délicat de chercher des infos sans connaître quelques mot-clés ... donc si vous avez des infos, tutos, pistes de recherches ... je suis preneur.

Je vous remercie

Bonne soirée !

Hors Sujet : je travaille parallèlement sur une compo qui me permet de réutiliser deux blends, celui de mon Golden Gate et celui de ma Ferrari (pour un concours auquel je n'ai finalement pas participé), tout ceci dans le but d'apprendre à utiliser LuxRender. Tout premier rendu la nuit dernière, une bonne base qu'il faut maintenant agrémenter d'éléments de décors, et accessoirement d'un pilote ...