



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Configurer son ptit Blender aux ptits oignons...(productif)**

**Subject: Re: Configurer son ptit Blender aux ptits oignons...(productif)**

Posté par: meltingman

Contribution le : 1/3/2010 11:31:40

yop

Bon, avec blender 2.5 ça a du changer je pense mais pour les icons (desolé pour te temps de réponse), il te suffit de placer le fichier avec l'image des icons en .png dans Blender-foundation/.blender/Icons (s'il n'y a pas de fichier Icons tu le crée avec un l Majuscule ).

pour le reste tout est dit, faut juste relire c'est clair

.

++