



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Bone et contrainte**

**Subject: Re: Bone et contrainte**

Posté par: meltingman

Contribution le : 10/8/2005 21:24:40

Euu au cas ou, fait un Ctrl A avant de faire ton Alt G et Alt R.

Trop tard zut

.

Ben le Ctrl A en mode action te "fige" la taille et la position de ton os. ça peut ete utile. il est conseille de faire ça avant de commencer une animation.: tu selectionne tout tes bones en mode action et Ctrl A.

Voila apres quand tu fait un AltR ou AltG ben ça reprend comme t'avais mis.

A plus!

.

Bon courage! li en faut je trouves pour les os!