



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Batailles version 2.0 ( Fin du puit page 12)**

**Subject: Re: Batailles version 2.0 (ABANDON nouvelle image page 7 ) (Blend inside)**

Posté par: Levak

Contribution le : 12/3/2010 20:42:39

Alors, j'ai analysé ton fichier et effectivement il y a un petit paquet d'erreur, tu as eu un plantage pendant que tu as sauvé ?

Les objets :

- Circle.001
- Circle.003

Et les matériaux font aussi planter Blender lorsqu'on fait une preview...

J'ai repéré cela en important un à un les objets pour voir lequel buggait.

Dans ton fichier, on peut lancer un rendu Yafaray si l'on supprime ces deux objets, mais je n'ai aucune texture qui apparaît... et quand je me plonge dedans BAM Blender plante...

Bon courage si tu trouves un moyen de continuer cette image, car elle était franchement très belle (voir même finie !)

@+