



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Batailles version 2.0 (Fin du puit page 12)

Subject: Re: Batailles version 2.0 (Reprise des travaux page 8)

Posté par: LadeHeria

Contribution le : 17/3/2010 17:18:32

Je ne sais pas si c'est moi mais je n'aime pas trop trop l'éclairage. Pour moi ça ne cale pas. Ils sont trop éclairés, trop "flash", trop saturés même par rapport au reste de l'image.

Sur des cylindres il devrait y avoir un plus grand jeu de lumière non ?

LadeHeria