



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème de texture

Subject: problème de texture

Posté par: jakodu3D

Contribution le : 24/3/2010 8:37:56

Bonjour, je veux créer une scène et je bloque dès le début

.. je créer tout d'abord le sol, mais que ce soit un plan ou un cube aplati, lorsque je vais dans le mode shading et textures, il y a 4 boutons, mat, world, lamp et brush. j'ai appris que pour appliquer une texture sur un objet il faut aller dans mat, le pb c'est que lorsque je vais dans ce " mat" rien n'apparaît, j'ai donc cliquer sur "world" et la je peut charger mon image de texture, mais lors du rendu elle n'apparaît pas.. pouvez vous m'aider?