



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: problème de texture**

**Subject: Re: problème de texture**

Posté par: bzh\_nicolas

Contribution le : 24/3/2010 8:47:31

C'est normal, une texture s'applique sur le material d'un objet, là tu appliques ta texture sur le world.

Va faire un tour du côté des tutos du [site du zéro](#).