



Forum: Questions & Réponses

Topic: mirror et editing

Subject: mirror et editing

Posté par: jakodu3D

Contribution le : 25/3/2010 18:40:55

Bonjour tout le monde, j'ai appliqué un effet mirror sur un objet, sur l'axe x et z. Quand je passe en mode editing, je peux modifier l'objet d'origine, mais comment puis-je faire pour que les autres objets créés par mirror puissent être aussi éditables? merci d'avance