



Forum: Questions & Réponses

Topic: mirror et editing

Subject: Re: mirror et editing

Posté par: jakodu3D

Contribution le : 25/3/2010 19:06:03

Une autre petite question..

Après avoir suivis ton conseil, je peut en effet modifier les mesh comme si ils été de normaux, mais lorsque je selectionne un vertice, il se sélectionne sur les 4 mesh.. comment empêcher cela?