



Forum: Questions & Réponses

Topic: mirror et editing

Subject: Re: mirror et editing

Posté par: ebrain

Contribution le : 25/3/2010 19:10:06

Ca reste un Miroir, c'est normal que tout soit lié, c'est le but justement !

Si tu veux séparer la sélection du Mesh courant pour créer un autre objet indépendant, tu peux faire P > Selected en Edit Mode.

@+