



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Nouvelle version de Makehuman**

**Subject: Re: Nouvelle version de Makehuman**

Posté par: brunoCH

Contribution le : 19/5/2010 0:32:39

Citation :

mais la possibilité de generer un low poly surtout

Le script d'export import MH vers Blender génère des proxys. (j'ai pas encore testé à quoi il ressemble)

[proxy MH](#)