



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Configurer son petit Blender aux petits oignons...(productif)**

**Subject: Re: Configurer son petit Blender aux petits oignons...(productif)**

Posté par: rivka

Contribution le : 22/5/2010 10:27:45

bonjour tous, je suis nouveau, pas sur Blender mais sur le Clan. Je m'intéresse surtout au jeu 3D. Je raconterai. Pour le moment, je viens d'installer 2.49b avec python 2.6 et, dans le text editor, je n'arrive pas à trouver les modules du GE (GameLogic ou Rasterizer). Je pense que c'est un problème de path, c'est pour ça que j'envoie mon message ici, mais je n'arrive pas à localiser ces modules. Pourtant, quand je réutilise un ancien programme avec un script python du GE (Rasterizer pour maintenir visible la souris dans l'écran du jeu) tout baigne. Quelqu'un peut m'aider ?  
merci, rivka