



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Un moment d'inspiration avec Ze Zen Nurbs modelleur Moi V2

Subject: Re: Un moment d'inspiration avec Ze Zen Nurbs modelleur Moi V2

Posté par: Frenchy_Pilou

Contribution le : 9/6/2010 9:32:11

By Michael Gibson (le créateur de Moi)

url=<http://moi3d.com/download/MergeOBJ.exe>[MergeOBJ[url]

(ça peut vous servir même si vous n'utilisez pas Moi ;)

Cet utilitaire peut combiner plusieurs fichiers OBJ en un seul fichier OBJ unique. Cela peut être utile si vous souhaitez mettre en place un ensemble de différents fichiers OBJ, éventuellement par l'exportation de pièces avec des paramètres de maillage différents, puis les combiner dans un seul fichier OBJ si votre programme cible veut travailler avec seulement un seul fichier. Cela a été créé parce que les outils disponibles gratuitement d'édition de maillages ont tendance à retirer les normales des sommets lors de la combinaison des dossiers, cet utilitaire va préserver les normales des sommets.